

ar_xlrs_carga-licencia

Cargar licencia dispositivos XLRS

Información sobre licencias

Una vez realizada la compra de una licencia y enviado el número de MAC del dispositivo que quiere ampliar, DMD le enviará por email un código exclusivo de la licencia exacta para ese dispositivo.

Nota: Este código no es valido en otro dispositivo con diferente MAC.

Cada licencia tiene un nombre especial que tiene que añadir en la consola ([DS/SYS/CONS](#)):

Licencia Alcance:

- 25KM:
- 50KM:
- 100KM:
- 200KM:

Licencia MAVlink (Telemetria Mavlink y Data Link transparente):

- MAV:

Licencia Encriptación (AES128):

- ENC:

Licencia Terminal Búsqueda:

- BUSQ: 

Licencia TRANSMISOR RC (Solo para BTSD1):

- TX: 


Licencia RECEPTOR RC (Solo para RMD1 y RXLRS):

- RX: 



¿Cómo cargar una licencia?

En este ejemplo cargaremos la licencia de alcance de 100Km en un dispositivo RXD2.

Para cargar la licencia realice estos pasos:

- Conecte el dispositivo con **DMDStudio**.
- Acceda a la consola para insertar el código de la licencia DMDStudio / **CONS**
- Ahora pulse en el botón “PAUSA 
- También, puede verificar que la licencia esta correctamente cargada accediendo a DMDStudio / RXD17 o XPAD / **LIC**. Si la licencia le aparece en color rojo, pulse sobre la pestaña LIC y se actualizará el estado de las licencias.

IMPORTANTE SOLAMENTE PARA LICENCIA RANGE.

- Una vez cargada la licencia y verificada, debe acceder a DMDSTUDIO / **RM** y cambiar la potencia "PWR" del dispositivo, modifique la potencia a 65 y pulse ENTER, automáticamente la potencia cambiará al máximo permitido según la licencia de alcance activada.
- Ejemplo valor potencia anterior con 25Km: 
- Ejemplo valor potencia cambiada con 100Km: 
- **Nota:** El valor de la potencia varia un poco según el dispositivo y la frecuencia, no todos los dispositivos coinciden con las potencias aunque tengan la misma licencia de alcance.

FAQs:

- **Cuando cargo la licencia desde la Consola no contesta OK.**

Vuelva a pulsar ENTER. Si todavía no recibe OK, revise el nombre y el código.