

# ar\_xlrs\_conex\_standard\_joysti cksPC

## Transmisor XLRs con Joysticks para PC

### Conexión y configuración

#### Introducción:

Ejemplo conexión y configuración transmisor XLRs con software (XLRs-PC\_Joystick) para controlar el sistema XLRs a través de joystick PC.

Si se plantea utilizar Joysticks de PC para volar FPV con el sistema XLRs, ahora es muy sencillo con el software XLRs-PC\_Joysticks para Windows.

Solo necesita conectar el transmisor XLRs al PC por USB (En el caso de GCS no es necesario ya que tiene el PC integrado), un Joystick PC compatible (*también funcionan los de la Play Station*), conectarlo a un PC, ejecutar XLRs-PC\_Joysticks y listo.

**XLRs-PC\_Joysticks para Windows** 1.0 es gratuito, simple y funcional.

Se pueden configurar los ejes del Joystick y los botones para que ejecuten las funciones del transmisor XLRs.

Una vez en ejecución, solo hay que seleccionar el puerto COM del USB conectado al transmisor XLRs y se pondrá a funcionar inmediatamente.

En los transmisores XLRs no hay que configurar nada, todo es automático, cuando detecta la conexión de los Joysticks del PC los Joysticks locales y botones (salvo los centrales) se anulan dejando paso a los nuevos.

Si en algún momento se necesita volver al control con los Joysticks del

transmisor XLR5, solo tiene que cerrar el software y el transmisor XLR5 recupera toda su funcionalidad. Si por cualquier causa el PC se bloquea ó tuviera algún problema, solo tiene que desconectar el USB del transmisor XLR5 y reiniciarlo para trabajar en modo normal.

Si necesita el transmisor XLR5 lejos (*para no alargar cableado antena*) ó el Joystick, puede usar un económico extensor de USB los hay de 25m ó más.

## INSTALACIÓN Y DESCARGA SOFTWARE XLR5-PC\_JOYSTICKS

**Descarga:** [XLR5-PC\\_Joysticks.rar](#). (*Solo funciona con los sistemas XLR5*)

Funciona bajo Win7, 8 y 10. (no es compatible con Windows XP). Es una aplicación portable, basta copiarla en un directorio. Instale el software XLR5-PC\_Joysticks en el directorio C:\DMDStudio\XLR5-PC. (Puede crear dentro de DMDStudio una carpeta llamada XLR5-PC y realizar la extracción del archivo XLR5-PC\_Joystick.rar).

## EJEMPLO: CONEXIÓN XPAD + JOYSTICK + SOFTWARE

Conecte el XPAD y el joystick al PC.

Encienda el XPAD, (Recuerde tener la antena conectada).

Desconecte los Joysticks del XPAD o GCSD4 desde la consola con el comando RCBAPP=85,G

**Nota:** Por el momento no esta previsto usar este software con GCSD4R. Usar solo a nivel experimental. Para desconectar los Joysticks locales, desde la consola usar el comando @PC>5 RCBAPP=85,G repetir varias veces seguidas hasta que se vea la contestacion en la consola.

Para volver a activar los Joys: RCBApp=0,G y en GCSD4R: @PC>5 RCBAPP=0,G



Localice el puerto COM del XPAD, en el ejemplo lo tenemos en el COM5.



Ahora se abrirá el programa y podrá empezar a mover el Joystick PC y pulsar los botones para ver como se muestran en el software XLR5 PC Joysticks.

Hay una configuración de los joysticks y botones por defecto, en la mayoría de joysticks debería funcionar.

Si no funcionara, mas adelante se muestra como configurar algunos botones de ejemplo.



## **CONFIGURACIÓN BOTONES XPAD + JOYSTICK + SOFTWARE**

Abriremos el documento de texto "XLR5\_JOY\_ASG.txt" que anteriormente hemos guardado junto con el software, en el directorio C:\DMDStudio\XLR5-PC.

Aquí se muestran todos los botones, encoders, sliders y joysticks del transmisor XLR5.

Este documento asigna los botones del transmisor XLR5 y los pasa a los botones del Joystick PC.



Cuando se pulse un botón, encoder, etc, del joystick PC si este esta configurado se mostrará también en la pantalla “Posición Joysticks” del XPAD.



Como podemos ver:

En la Izquierda se muestran los nombres de cada botón del XPAD y a que número del joytick PC esta asignado.

En la derecha se muestran los números por defecto de todos los botones, encoders, sliders y joysticks del BTSD1, XPAD2-2017, XPAD3 y GCSD4.



Configuraremos el boton “3” del Joystick PC y lo asignaremos al botón “AL” del XPAD.

Guardaremos el fichero XLRs\_JOY\_ASG.txt y reiniciaremos el software XPLC-PC\_Joysticks (Para que pueda leer la nueva configuración).

Ahora ya tenemos configurado nuestro primer botón, para los siguientes botones realizar el mismo procedimiento.

