

# dmdstudio\_manual\_dev\_adj

## DMDStudio DEV ADJ

### DEV/ADJ AJustes dispositivo:

#### *Solo para usuarios avanzados.*

Si un dispositivo tiene mediciones de voltaje, temperatura, etc. con el convertidor A/D, en esta pantalla se muestran los ajustes.

Si detecta una medición fuera de rango ó anómala, puede reajustarla. Por favor antes compruebe la medida con un voltímetro y termómetro.

**NAME:** Muestra el nombre del parámetro.

**OFFSET:** El A/D de la CPU necesita un pequeño offset de entre 8 y 100 puntos (32 por defecto).

**GAIN:** Ganancia. Puede ser positiva o negativa +-32000 max. los valores típicos se muestran en la imagen.

**VALUE:** Muestra el valor actual del parámetro.



**NºBATT.CELL:** *En GCSD4 a partir de la versión de firmware V341b838 (22-Mayo-2019)*

*se a mejorado la medida de la parte gráfica de la batería.*

Para realizar cálculos de voltaje mínimo y alarma sonora dependiendo del número de celdas en serie de la batería interna del dispositivo XLRs.

Configura el número de celdas en serie de la batería interna del dispositivo XLRs. (XPADx: 1, GCSD4: 3 o 4).

**Alarma GCSD4 (Batería 3S, 11.2V):** Cuando el voltaje es Mayor (13.2V) o Menor (10.5V), el transmisor XLRS emitirá un pitido (BEEP) de alarma y también mostrará en la pantalla el icono de la batería parpadeará.

**Alarma GCSD4 (Batería 4S, 14.8V):** Cuando el voltaje es Mayor (17,5V) o Menor (14V), el transmisor XLRS emitirá un pitido (BEEP) de alarma y también mostrará en la pantalla el icono de la batería parpadeará.

**Alarma XPADx:** Cuando el voltaje es Mayor (4.25V) o Menor (3.6V), el transmisor XLRS emitirá un pitido (BEEP) de alarma y también mostrará en la pantalla el icono de la batería parpadeará.

#### **Notas:**

*El voltaje de alimentación de GCSD4 normalmente es mas alto (4.4V por defecto) que en el XPAD3 (max 4.2V).*

**Los parámetros se refrescan automáticamente** cada 3-4 segundos. (Algunos específicos del dispositivo puede que nó).

**Para refrescar los parámetros manualmente** puede hacer click en **ADJ** ó desde la consola **CONS** con los comandos VCC, CPUVOLT, CPUTEMP, etc.