

# dmdstudio\_manual\_rxd\_main

## DMDStudio Receptores XLRS

### MAIN

#### MAIN

**Pantalla principal.** Joysticks, encoders, botones interruptores y servos.

Esta pantalla le permite ver la posición en tiempo real numérica y gráfica de los Joysticks, encoders, botones e interruptores activos así como la posición actual de los servos. Se refresca de 3 a 5 veces por segundo.

Es muy útil poder comprobar el estado del radio enlace y controlar la posición gráfica y numérica de los Joysticks y botones, visualizando al mismo tiempo el resultado de todo el proceso incluidas las mezclas en los servos.

**JOYLX:** Joystick izquierdo eje X.

**JOYLY:** Joystick izquierdo eje Y.

**JOYRX:** Joystick derecho eje X.

**JOYRY:** Joystick derecho eje Y.

**VL:** Encoder izquierdo.

**VR:** Encoder derecho.

**JL:** Slider Lateral izquierdo ó potenciómetro izquierdo.

**JR:** Slider Lateral derecho ó potenciómetro derecho.

**BUTTLL:** Botones izquierda, AL, BL, CL.

**BUTTR:** Botones derecha, AR, BR, CR.


**BUTEL:** Botones e interruptores extendidos izquierda, IL, VLS, GL, HL.

**BUTER:** Botones e interruptores extendidos derecha, IR, VRS, GR, HR.

**BUTTC:** Botones centrales, FL, FR, EL, ER, DL y DR.

**S1 a S16:** Posición actual servo S.

**Mejora parte gráfica señal PPM:** *Nuevo a partir de la versión DMStudio V:4.49.* Se comprueba cada servo de la señal PPM para verificar que servos están activados **(Verde)** o desactivados **(Rojo)**.

 **RX TYPE (Configuración Tipo Receptor):** El receptor puede funcionar de varios modos:

- Normal (NORMAL) (no redundante).
- Principal (MAIN) (redundante).
- Secundario (SECONDARY) (redundante).

Mas información sobre: [Receptores redundantes.](#)