

dmdstudio_manual_rxd_main

DMDStudio Receptores XLRS

MAIN

MAIN

Pantalla principal. Joysticks, encoders, botones interruptores y servos.

Esta pantalla le permite ver la posición en tiempo real numérica y gráfica de los Joysticks, encoders, botones e interruptores activos así como la posición actual de los servos. Se refresca de 3 a 5 veces por segundo.

Es muy útil poder comprobar el estado del radio enlace y controlar la posición gráfica y numérica de los Joysticks y botones, visualizando al mismo tiempo el resultado de todo el proceso incluidas las mezclas en los servos.

JOYLX: Joystick izquierdo eje X.

JOYLY: Joystick izquierdo eje Y.

JOYRX: Joystick derecho eje X.

JOYRY: Joystick derecho eje Y.

VL: Encoder izquierdo.

VR: Encoder derecho.

JL: Slider Lateral izquierdo ó potenciómetro izquierdo.

JR: Slider Lateral derecho ó potenciómetro derecho.

BUTTLL: Botones izquierda, AL, BL, CL.

BUTTR: Botones derecha, AR, BR, CR.

BUTEL: Botones e interruptores extendidos izquierda, IL, VLS, GL, HL.

BUTER: Botones e interruptores extendidos derecha, IR, VRS, GR, HR.

BUTTC: Botones centrales, FL, FR, EL, ER, DL y DR.

S1 a S16: Posición actual servo S.

Mejora parte gráfica señal PPM: *Nuevo a partir de la versión DMStudio V:4.49.* Se comprueba cada servo de la señal PPM para verificar que servos están activados **(Verde)** o desactivados **(Rojo)**.

 **RX TYPE (Configuración Tipo Receptor):** El receptor puede funcionar de varios modos:

- Normal (NORMAL) (no redundante).
- Principal (MAIN) (redundante).
- Secundario (SECONDARY) (redundante).

Mas información sobre: [Receptores redundantes.](#)