

DS_XOSD_OBJ

XOSD

Objetos / Instrumentos y Páginas

Páginas

El XOSD visualiza instrumental de vuelo (HUD) y objetos/instrumentos superpuestos al vídeo de la cámara.

Debido a la cantidad de objetos disponibles ó a la necesidad del piloto de visualizar de forma diferente los instrumentos ó simplemente para cambiar el tamaño de los caracteres en pantalla y facilitar la lectura del instrumental el XOSD dispone de 3 páginas configurables y seleccionables en vuelo desde el transmisor XLRS ó también desde PC enviando comandos ACL.

HUD Custom: Existe también un modo Custom (a medida) para diseñar su propia pagina ó escribir directamente en pantalla. Se activa desde [DMD_Studio/XOSD/PRINT](#) activando CUSTOM HUD = ON o directamente con el comando "MODE=85". *Esta opción se utiliza sólo en situaciones muy específicas, no es habitual y es para usuarios avanzados.*

OBJ

En la pestaña OBJ (Objetos OSD), se puede ver y configurar la posición X,Y y la propiedad de algunos objetos/instrumentos, seleccionar tipo de página o cambiar el tamaño de los caracteres que se muestran en la pantalla del OSD.

3 Páginas disponibles:

- ✘ Selecciona la página del OSD que queremos activar, 1 a 3.

Se puede cambiar desde los botones o encoders del Transmisor XLR5 en vuelo si están configurados para esta función ([Asignando un botón al Transmisor XLR5](#) o desde [un encoder VL o VR activando el modo 1](#)), con un valor 110 al servo 15 que esta reservado para el control del OSD.

Parámetros de versiones anteriores a DMDStudio V4.86:

- ✘ Modifica las páginas por defecto con la configuración de fabrica.
- ✘ Resetea y borra la pagina.
- ✘ Activa una pantalla DEMO con objetos configurados. **3**

Resoluciones o tamaño de caracteres:

- ✘ Selecciona el tamaño de los caracteres de cada página, 3 tamaños disponibles: 0 a 2.

Si cambia el tamaño de los caracteres de cualquier página luego tendrá que modificar la posición de cada objeto manualmente o cargando un script.

Una página puede tener solo un tamaño de caracteres.

CH LINE = 0, 64 caracteres x 32 lineas

(Caracteres más pequeños).



CH LINE = 1, 41 caracteres x 32 lineas

(Caracteres medianos).



CH LINE = 2, 31 caracteres x 32 líneas

(Caracteres grandes).

Páginas por defecto:

P1: Carga automáticamente los objetos por defecto de la página 1 o también puede utilizar el script [\(XOSD_OBJ_P1C00-02.txt\)](#).

P2: Carga automáticamente los objetos por defecto de la página 2 o también puede utilizar el script [\(XOSD_OBJ_P2C01-02.txt\)](#).

P3: Carga automáticamente los objetos por defecto de la página 3 o también puede utilizar el script [\(XOSD_OBJ_P3C02-02.txt\)](#).

P3WI: Elimina automáticamente todos los objetos/Instrumentos de la página 3 o también puede utilizar el script [\(XOSD_OBJ_P3C00-02.txt\)](#).


Descargar páginas OSD por defecto:

- [XOSD Páginas \(Objetos\) 02.rar](#)

¿Cómo Cargar o guardar una página?

Se pueden [cargar o guardar diferentes páginas](#) creando un fichero Script.

Cargar página:

 Cargar ajustes OBJ. Carga los datos y comandos desde un fichero script a la sección OBJ.

Guardar página:

✘ Guardar ajustes OBJ. Guarda comandos y datos a un fichero script de la sección OBJ.

Alarmas transmisor vídeo XOSD: Batería baja:

Si a conectado un piloto automático a XOSD: Si tiene la batería principal baja el XOSD enviará una alarma al receptor de vídeo RXVID.

Si no a conectado un autopiloto a XOSD: Desde el receptor de vídeo RXVID oirá un pitido continuo, es la alarma de batería baja o que el sistema no recibe datos de la batería principal por el Mavlink, si no va a conectar la telemetria del autopiloto entonces elimine el objeto "No.19 | "Battery" | X=0 | Y=0.

MODIFICAR POSICIÓN Y PROPIEDAD EN OBJETOS/INSTRUMENTOS

Modificar Objeto/Instrumento: Haga doble clic en la posición X, Y y modifique el valor. Una vez pulse enter se modificará la posición del Objeto.

Eliminar objeto/Instrumento: Añada el valor "0" en la posición X, Y.

Propiedades (0 a 63): Modifican el aspecto de algunos objetos. (Solo para uso avanzado).