

# DS\_XOSD\_OBJ

XOSD

## Objetos / Instrumentos y Páginas

### Páginas

El XOSD visualiza instrumental de vuelo (HUD) y objetos/instrumentos superpuestos al vídeo de la cámara.

Debido a la cantidad de objetos disponibles ó a la necesidad del piloto de visualizar de forma diferente los instrumentos ó simplemente para cambiar el tamaño de los caracteres en pantalla y facilitar la lectura del instrumental el XOSD dispone de 3 páginas configurables y seleccionables en vuelo desde el transmisor XLRS ó también desde PC enviando comandos ACL.

**HUD Custom:** Existe también un modo Custom (a medida) para diseñar su propia pagina ó escribir directamente en pantalla. Se activa desde [DMD\\_Studio/XOSD/PRINT](#) activando CUSTOM HUD = ON o directamente con el comando "MODE=85". *Esta opción se utiliza sólo en situaciones muy específicas, no es habitual y es para usuarios avanzados.*

### OBJ

En la pestaña OBJ (Objetos OSD), se puede ver y configurar la posición X,Y y la propiedad de algunos objetos/instrumentos, seleccionar tipo de página o cambiar el tamaño de los caracteres que se muestran en la pantalla del OSD.

**3 Páginas disponibles:**

- ✘ Selecciona la página del OSD que queremos activar, 1 a 3.

Se puede cambiar desde los botones o encoders del Transmisor XLRS en vuelo si están configurados para esta función ([Asignando un botón al Transmisor XLRS](#) o desde [un encoder VL o VR activando el modo 1](#)), con un valor 110 al servo 15 que esta reservado para el control del OSD.

*Parámetros de versiones anteriores a DMDStudio V4.86:*

- ✘ Modifica las páginas por defecto con la configuración de fabrica.
- ✘ Resetea y borra la pagina.
- ✘ Activa una pantalla DEMO con objetos configurados. **3**

**Resoluciones o tamaño de caracteres:**

- ✘ Selecciona el tamaño de los caracteres de cada página, 3 tamaños disponibles: 0 a 2.

*Si cambia el tamaño de los caracteres de cualquier página luego tendrá que modificar la posición de cada objeto manualmente o cargando un script.*

*Una página puede tener solo un tamaño de caracteres.*

**CH LINE = 0**, 64 caracteres x 32 lineas

(Caracteres más pequeños).



**CH LINE = 1**, 41 caracteres x 32 lineas

(Caracteres medianos).



**CH LINE = 2** , 31 caracteres x 32 líneas

(Caracteres grandes).

**✘ Paginas por defecto:**

**P1:** Carga automáticamente los objetos por defecto de la página 1 o también puede utilizar el script [\(XOSD\\_OBJ\\_P1C00-02.txt\)](#).

**P2:** Carga automáticamente los objetos por defecto de la página 2 o también puede utilizar el script [\(XOSD\\_OBJ\\_P2C01-02.txt\)](#).

**P3:** Carga automáticamente los objetos por defecto de la página 3 o también puede utilizar el script [\(XOSD\\_OBJ\\_P3C02-02.txt\)](#).

**P3WI:** Elimina automáticamente todos los objetos/Instrumentos de la página 3 o también puede utilizar el script [\(XOSD\\_OBJ\\_P3C00-02.txt\)](#).

**Descargar páginas OSD por defecto:**

- [XOSD Paginas \(Objetos\) 02.rar](#)

**¿Como Cargar o guardar una página?**

Se pueden [cargar o guardar diferentes paginas](#) creando un fichero Script.

**Cargar página:**

**✘** Cargar ajustes OBJ. Carga los datos y comandos desde un fichero script a la sección OBJ.

**Guardar página:**

✘ Guardar ajustes OBJ. Guarda comandos y datos a un fichero script de la sección OBJ.

### Alarmas transmisor vídeo XOSD: Batería baja:

**Si a conectado un piloto automático a XOSD:** Si tiene la batería principal baja el XOSD enviará una alarma al receptor de vídeo RXVID.

**Si no a conectado un autopiloto a XOSD:** Desde el receptor de vídeo RXVID oirá un pitido continuo, es la alarma de batería baja o que el sistema no recibe datos de la batería principal por el Mavlink, si no va a conectar la telemetria del autopiloto entonces elimine el objeto "No.19 | "Battery" | X=0 | Y=0.

### MODIFICAR POSICIÓN Y PROPIEDAD EN OBJETOS/INSTRUMENTOS

**Modificar Objeto/Instrumento:** Haga doble clic en la posición X, Y y modifique el valor. Una vez pulse enter se modificará la posición del Objeto.

**Eliminar objeto/Instrumento:** Añada el valor "0" en la posición X, Y.

**Propiedades (0 a 63):** Modifican el aspecto de algunos objetos. (Solo para uso avanzado).