

GCSD5 controles

GCSD5 Controles funciones y conexiones

Display Panel

- 1- Input HDMI.
- 2- Output Aux Power USB 5V/1A.
- 3- RCBus communications.
- 4- Speaker Left.
- 5- ins15 Instrument.
- 6- Switch HDMI (Input HDMI/PC).
- 7- Speaker Righth.
- 8- Fan5
- 9- Display Control Panel.
- 10- Display 17.3".

Una excelente pantalla para ver tanto en interiores como en exteriores.

Display (10) LED IPS 17,3" Full HD 1920 x 1080 @60Hz, alto brillo con 600-1000 nits y alto contraste 1000:1 y ángulo de visión de 178°.

Desde la pantalla se puede visualizar el vídeo del vehículo (con la entrada externa 1 input HDMI) o disponer de una segunda pantalla para el PC. El panel display dispone de un botón (6) para seleccionar entre entrada HDMI para el vídeo o dispositivos auxiliares o HDMI para el PC.

Control display (9): Botones directos para modificar algunas funciones del display, Menú, ON/OFF, Volumen, etc.

Control temperatura: ventilador para disipar el calor generado

durante el funcionamiento del GCSD5, lo que ayuda a mantener una temperatura interna adecuada y evita el sobrecalentamiento. la temperatura es configurable desde el menu del instrumento Ins15.

HDMI Input (1): Puede conectar un receptor de video digital, cámaras y fuentes de video adicionales a través de HDMI, lo que le permite ver y controlar múltiples fuentes de video en tiempo real.

Alimentación USB (2): permite alimentar dispositivos adicionales, como HDMI Wireless 60Ghz u otros accesorios.

RCBUS (Jack-Hembra 3): Para comunicación con dispositivos XLRS.

Altavoces L y R (4,7): sonido del PC mezclado con Beeps de instrumentos y sonidos de alarmas varias.

Ins15 (5): Instrumento con display TFT y encoder. Controla receptor de video analogico a 5.8Ghz interno, temperatura panel display volumen sonido y cableado display.

GCSD5 Base

- 1- Llave Power ON/OFF
- 2- Led Power.
- 3- Pulsador marcha PC (solo ON).
- 4- Conector cargador bateria LiOn.
- 5- USB 3.0.
- 6- USB 2.0.
- 7- Ethernet PC.
- 8- Ethernet SATPRO, XLRS.
- 9- SPPM (salida/entrada).
- 10- Potenciómetro JL.
- 11- Display L.
- 12- Encoder VL.

- 13- Interruptor KL.
- 14- Interruptor HL.
- 15- Conmutador IL (3 posiciones).
- 16- Joystick L.
- 17- Micro Joystick SL (5 posiciones).
- 18- Boton AL.
- 19- Boton BL.
- 20- Boton CL.
- 21- Boton FL.
- 22- Display Control.
- 23- Boton OK.
- 24- Encoder Menu con pulsador.
- 25- Boton Back.
- 26- Boton FR.
- 27- Boton CR.
- 28- Boton BR.
- 29- Boton AR.
- 30- Micro Joystick SR.
- 31- Joystick R.
- 32- Conmutador IR (3 posiciones).
- 33- Interruptor HR.
- 34- Interruptor KR.
- 35- Encoder VR.
- 36- Display R.
- 37- Potenciómetro JR.
- 38- Joystick V (Video). Abatible.
- 39- Display PC.

Podrás asignar cualquier objeto: encoders, Potenciómetro, Boton interruptor y conmutador a canales RC específicos del receptor RXLRS lo que te permitirá personalizar completamente el control, adaptándolo a tus necesidades y preferencias para cada vehículo específico. Estas mezclas se realizan en el receptor, no en la GCSD5. Mas info en [XLR5. Nuevo Concepto Radio Control.](#)

Objetos personalizables: 8 Botones, 4 Switches de 2 posiciones, 2 Switches de 3 posiciones, 2 Pulsadores, 2

MicroJoysticks de 4 posiciones + Enter, 2 Encoders con pulsador, 2 Potenciómetros, 2 Joysticks RC, Joystick auxiliar de 3 ejes (X , Y y Z) con pulsador.

Joystick V (38): Este joystick especializado con su diseño plegable le permite tener un control suave sobre las funciones de la cámara de su vehículo, la posición X, Y y Z, el zoom, el botón configurable para fotografía u otras funciones específicas. Por supuesto, se puede utilizar para otras aplicaciones especiales (control de brazos robóticos, control de excavadoras, etc.).

USB 2.0 / Simulador (6): Conecte la llave USB de su simulador RC a la entrada SPPM y al USB del GCSD5 para controlar hasta 16 canales RC y simular sus operaciones con los controles del GCSD5.



Conexiones

RCBUS (Conector lateral): En V1.x se conecta a la antena Tracker SATPRO. Para comunicación con módulo de radio TX (WMX481), Antenna Tracker SATPRO y otros dispositivos XLRS.

